



TERMOS DE ACORDO. AVISO JURÍDICO IMPORTANTE!

Leia o seguinte Acordo antes de selecionar o botão “Eu aceito”. Este Acordo de Licença de Usuário Final (Termos de Acordo) é firmado entre você como usuário final e Hoplon Infotainment S.A.

Se você não concorda com todos os termos deste Acordo de Licença de Usuário Final, você deve clicar no botão “Eu rejeito”.

Ao clicar no botão “Eu aceito” (para PC) ou **ao instalar**, copiar ou usar o produto de software (conforme definido abaixo), você concorda em ficar vinculado aos termos deste Acordo e declara e garante à Hoplon que você leu este Acordo, entende ele, e tem pelo menos doze anos de idade (mesmo que você esteja entrando nesse Acordo em nome de um usuário autorizado com pelo menos treze anos de idade).

Se você comprou este jogo ou outro conteúdo digital de um terceiro revendedor ou distribuidor, quaisquer reembolsos para o produto de software serão regidos pela política de reembolso deste revendedor ou distribuidor. Se você comprou o produto de software diretamente da Hoplon e não de um revendedor ou distribuidor, e você rejeitar os termos deste Acordo dentro de trinta dias após sua compra, você pode ser elegível e seu caso será atendido pela equipe financeira da Hoplon.

Os termos deste Acordo podem ser aditados, complementados ou modificados a qualquer momento pela Hoplon a seu exclusivo critério, incluindo, sem limitação, quando a Hoplon atualiza ou aprimora o produto de software, efetivo mediante aviso prévio da seguinte forma: A Hoplon publicará a versão revisada deste Acordo na página legal do site oficial da Hoplon localizado em <<http://www.heavymetalmachines.com>> e pode fornecer qualquer outro aviso conforme a Hoplon optar, a seu exclusivo critério. Se qualquer alteração futura a este Acordo for inaceitável para você ou fizer com que você não esteja mais de acordo com este Acordo, você poderá rescindir este Acordo conforme descrito na **Seção 9** abaixo. A sua instalação e utilização de qualquer das atualizações, aprimoramentos ou modificações da Hoplon ao Produto de Software, ou seu uso continuado do Produto de Software após o aviso de alterações a este Acordo, demonstrarão definitivamente sua aceitação de tais alterações. A Hoplon pode alterar, modificar, suspender ou interromper qualquer aspecto do Produto de Software a qualquer momento. A Hoplon também pode impor limites a determinados recursos ou restringir seu acesso a partes ou a todo o Produto de Software sem aviso prévio ou responsabilidade.

2. ESCOPO DO ACORDO.

Este Acordo é um contrato legal entre você e a Hoplon para o jogo que acompanha este Acordo, o que inclui o produto de software interativo de entretenimento intitulado “HEAVY METAL MACHINES” apenas em formato de código de objeto, e a mídia, Documentação e Atualizações associadas, se houver, fornecida(s) pela Hoplon para você e referentes às quais

Hoplon Infotainment S.A.
CNPJ: 03.871.292/0001-26
Rod. José Carlos Daux, 600
88030-000 Florianópolis-SC
Brasil



you receive a license under the terms of this Agreement (collectively, the “Product of Software”). As used in this Agreement, “Documentation” means the Conditions of Service and Online Use Agreement (the “Terms of Use”) and the Online Privacy Policy (the “Privacy Policy”), both available on the legal page of the official Hoplon website, located at <<http://heavymetalmachines.com>>, as well as any User Manual that Hoplon makes available in general to licensees of HEAVY METAL MACHINES. As used in this Agreement, “Updates” means any and all updates, modifications, updates and improvements to the Product of Software that Hoplon makes available in general to licensees of HEAVY METAL MACHINES. The Product of Software can only be played by accessing Hoplon’s service for HEAVY METAL MACHINES (the “Service”), which can be done by visiting <<http://www.heavymetalmachines.com>> (the “Site”) or through any other authorized distribution channel provided by a third party and approved by Hoplon (for example, Microsoft Corporation, Valve Corporation, Sony Computer Entertainment), any of which is subject to different Terms of Use and will require you to create an account with Hoplon, as well as the third party provider(s) of payment for Hoplon. The Terms of Use are incorporated into this Agreement by reference. You can access the current version of the Terms of Use at <<http://heavymetalmachines.com>>. The Terms of Use are subject to changes by Hoplon with or without prior notice. The Product of Software and all and any copies and derivative works of the Product of Software are proprietary and protected by Hoplon’s intellectual property rights. Any use, reproduction, modification or distribution of the Product of Software that is not expressly authorized by the terms of this Agreement is expressly prohibited. All rights in and to the Product of Software that are not granted here are expressly reserved to Hoplon. Any content generated by users permitted to be used in or included in the Product of Software, through the “Steam Workshop” or in any other way, constitutes a derivative work of the Product of Software and Hoplon retains all rights, titles and interests therein.

3. LICENÇA DE USO LIMITADA.

By clicking the “EU ACEITO” (for PC) button and subject to the terms and conditions of this Agreement, you can install the software application that includes the Product of Software (the “Software de Jogo”) on your computer or hardware application, solely for the purpose of playing the Product of Software, registering and accessing an account with the Service on the Site (the “Conta”). Subject to your agreement and full and continuous compliance with the terms and conditions of this Agreement, Hoplon grants you, through this, a limited, non-exclusive and non-transferable license to (a) install a copy of the Software de Jogo on one or more computers and/or hardware applications of your property or under your legitimate control, and (b) use the Software de Jogo in conjunction with the Service exclusively for your entertainment purposes permitted by law and non-commercial. You can install the Software de Jogo on multiple computers and/or hardware applications of your property or under your legitimate control, but you can only play the Product of Software on one computer or one hardware application at any time. All use of the Software de Jogo is subject to the terms and conditions of this Agreement and the Terms of Use, both of which you must accept before using your Account to play the Product of Software. You agree that Hoplon is not transferring ownership of the Product of Software to you and that this license should not be considered a “sale” of the Product of Software.

4. RESTRIÇÕES E LIMITES DA LICENÇA.



A licença limitada de uso pessoal concedida a você na **Seção 3** está sujeita às seguintes restrições e limitações, bem como a todos os outros termos e condições deste Acordo (coletivamente, as "Limitações da Licença"). Você concorda que não irá, em circunstância alguma:

- a. Vender, sublicenciar, ceder, alugar, arrendar ou transferir de outra forma o Produto de Software, exceto conforme expressamente permitido por este Acordo;
- b. Realizar engenharia reversa, descompilar, desmontar ou derivar de outra forma o código fonte do Produto de Software ou reduzir o Produto de Software a uma forma legível por humanos, exceto na medida em que tais ações sejam expressamente permitidas pela lei aplicável;
- c. Copiar, fotocopiar ou reproduzir o Produto de Software, parcial ou inteiramente; considerando, no entanto, que você pode fazer uma (1) cópia do Software de Jogo e do Manual do Usuário, apenas para fins de arquivamento;
- d. Modificar, traduzir ou criar obras derivadas com base em ou utilizando o Produto de Software, Serviço ou experiência do Produto de Software, ou qualquer parte destes;
- e. Remover ou manipular quaisquer direitos autorais, marcas registradas ou outros avisos de propriedade contidos ou relacionados ao Produto de Software, Serviço ou à Experiência de Jogo, ou qualquer parte destes;
- f. Usar trapaças (cheats), software de automação (bots), hacks, modificações (mods) ou qualquer outro software, ferramenta ou conteúdo de terceiros não autorizado projetado ou capaz de modificar o Produto de Software, o Serviço, o Site, a experiência do HEAVY METAL MACHINES ou qualquer parte destes;
- g. Usar qualquer software de terceiros não autorizado que intercepte, "minere" ou colecionem de outra forma informações do, dentro do ou através do Serviço ou Produto de Software, incluindo, sem limitação, qualquer software que leia áreas de RAM usadas pelo Produto de Software para armazenar informações sobre um personagem, um item no jogo ou o ambiente do Produto de Software; considerando, no entanto, que a Hoplon pode, a seu exclusivo critério, permitir o uso de interfaces de usuário de terceiros específicas e/ou permitir determinadas atividades de "mineração de dados" caso a caso;
- h. Modificar, ou permitir ou causar modificações, em quaisquer arquivos que façam parte do Software de Jogo de qualquer maneira que não seja expressamente autorizada pela Hoplon por escrito em cada instância;
- i. Hospedar, fornecer ou desenvolver serviços de matchmaking para o Serviço ou Produto de Software ou interceptar, emular ou redirecionar os protocolos de comunicação utilizados pela Hoplon de qualquer maneira, para qualquer finalidade, incluindo, sem limitação, jogos não autorizados pela Internet, jogos em rede, ou como parte de redes de agregação de conteúdo;
- j. Facilitar, criar ou manter qualquer conexão não autorizada com o Serviço ou Produto de Software, incluindo, sem limitação, (i) qualquer conexão a qualquer servidor não autorizado que emule ou tente emular o Serviço; ou (ii) qualquer conexão usando programas ou ferramentas não aprovadas expressamente pela Hoplon por escrito em cada instância;
- k. Criar qualquer outro software ou conteúdo que incorpore o Serviço ou Produto de Software, ou qualquer parte destes; ou
- l. Vender, conceder uma participação acionária em ou transferir reproduções do Produto de Software para outras partes de qualquer forma que não seja expressamente autorizada neste documento, ou alugar, arrendar ou licenciar o Produto de Software para outros.

5. TERMOS DE USO.



Você deve aceitar os Termos de Uso e criar uma Conta para acessar o Serviço e jogar o Produto de Software. Os Termos de Uso regem todos os aspectos da jogabilidade. Você pode ver os Termos de Uso vigentes aqui: <http://heavymetalmachines.com>. Caso você possa usar a plataforma Steam, ao fazer download do nosso produto nós também entenderemos que você concorda com os "Termos de Uso".

6. DIREITOS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL.

a. O Produto de Software é protegido por leis de direitos autorais e tratados internacionais de direitos autorais, convenções e outras leis aplicáveis. Entre você e Hoplon, a Hoplon manterá exclusivamente todos os direitos, títulos e interesses sobre o Produto de Software, o Serviço, o Site, a sua Conta e todas e quaisquer modificações e melhorias a estes, bem como cópias e trabalhos derivados destes, incluindo, sem limitação, qualquer conteúdo do Produto de Software, Atualização e Documentação fornecida a você.

O Produto de Software pode conter materiais licenciados por terceiros e os licenciadores desses materiais podem fazer valer seus direitos em caso de violação deste Acordo. Você não obterá direito de propriedade algum sobre a sua Conta, o Produto de Software, o Serviço, o Site, a sua Conta ou o conteúdo do jogo, as Atualizações ou a Documentação.

b. HEAVY METAL MACHINES® e certos nomes e logotipos relacionados são marcas ou marcas registradas, marcas de serviço e/ou nomes comerciais da Hoplon. Estas e todas as outras marcas registradas, marcas de serviço e nomes comerciais usados ou relacionados com o Produto de Software (as "Marcas") são direitos autorais de propriedade da Hoplon ou seus licenciadores.

c. Entre você e a Hoplon, você reconhece os direitos exclusivos da Hoplon em e sobre o Produto de Software e que o Produto de Software é único e original da Hoplon e que a Hoplon é a proprietária exclusivo dele. Salvo autorização judicial contrária, você não deve, em qualquer momento durante ou após o termo efetivo deste Acordo, reclamar ou contestar, direta ou indiretamente, o direito, o título e o interesse exclusivos da Hoplon em e sobre o Produto de Software ou a validade destes. Você concorda em atribuir prontamente à Hoplon todos os direitos que você possa obter em ou sobre o Produto de Software decorrentes da lei aplicável e, por meio deste você nomeia a Hoplon como sua bastante procuradora para tal propósito.

7. SOFTWARE PRÉ-CARREGADO.

A mídia ou método pelo qual o Software de Jogo é distribuído pode conter software e/ou conteúdo adicional para o qual você não possua uma licença (o "Software Bloqueado") e você concorda que a Hoplon pode instalar o Software Bloqueado em seu computador ou dispositivo de hardware aplicável durante o processo de instalação do Software de Jogo. Você também concorda que não irá acessar, usar, distribuir, copiar ou exibir o Software Bloqueado, a menos que e até você receber da Hoplon (a) uma licença para usar esse Software Bloqueado; e (b) se e quando aplicável, uma chave alfanumérica válida com a qual poderá desbloqueá-la. Se você receber uma licença e/ou uma chave da Hoplon, você só poderá desbloquear as partes de uma única cópia do Software Bloqueado para o qual você tiver recebido uma licença, e a Limitação de Licença estabelecida na **Seção 4** deve ser respeitada. Os termos de qualquer Acordo de Licença de Usuário Final exibido depois que o Software Bloqueado for desbloqueado substituirão e suplantarão este Acordo, mas somente em relação ao Software Bloqueado para o qual você receber uma licença. Não obstante



qualquer coisa em contrário neste Acordo, você pode fazer uma (1) cópia do Software Bloqueado apenas para fins de arquivamento.

8. CONSENTIMENTO PARA SER MONITORADO.

Quando ele estiver sendo executado, a Hoplon pode monitorar seu uso e jogo do produto do software e coletar dados sobre seu uso e jogo do produto de software. Além disso, o produto de software e todos os serviços da Hoplon relacionados podem monitorar a memória de acesso aleatório (RAM) de cada um dos seus dispositivos de hardware para procurar programas de terceiros não autorizados que estejam rodando simultaneamente com o produto de software. Um “programa de terceiros não autorizado”, tal como aqui utilizado, será definido como qualquer software de terceiros proibido pela Seção 4. Caso o produto de software e/ou quaisquer serviços relacionados da Hoplon detectem um programa de terceiros não autorizado, o produto de software ou os serviços aplicáveis da Hoplon podem comunicar informações à Hoplon, incluindo, sem limitação, o nome da sua conta, detalhes e informações sobre o programa de terceiros não autorizado que for detectado, o horário, a data e qualquer outra informação relevante. E a Hoplon pode exercer qualquer ou todos os seus direitos estabelecidos por este Acordo com ou sem aviso prévio a você, incluindo, sem limitação, rescisão deste acordo e de seu direito de continuar a usar este produto de software.

9. RESCISÃO.

Este Acordo está em vigor até ser rescindido. Você pode rescindir este Acordo a qualquer momento das seguintes maneiras: (a) destruindo permanentemente todas as cópias do Produto de Software em sua posse ou controle; ou (b) removendo o Software de Jogo completamente de cada computador ou dispositivo de hardware aplicável no qual você tenha instalado o Produto de Software; ou (c) notificando à Hoplon da sua intenção de rescindir este Acordo. A Hoplon pode rescindir este Acordo a qualquer momento por qualquer motivo ou nenhum motivo, com ou sem aviso prévio. Após a rescisão por qualquer motivo, todas as licenças concedidas a você por meio deste Acordo serão rescindidas imediatamente e você deve destruir de forma imediata e permanente todas as cópias do Produto de Software em sua posse ou controle e remover o Software de Jogo completamente de cada computador ou dispositivo de hardware aplicável no qual você tenha instalado o Produto de Software.

10. PATCHES E ATUALIZAÇÕES.

A Hoplon ou seus fornecedores terceiros podem implementar ou fornecer consertos (patches), atualizações e modificações ao Produto de Software, que devem ser instalados para que você continue a jogar o Produto de Software. A Hoplon ou seus fornecedores terceiros podem atualizar o Produto de Software remotamente, incluindo, sem limitação, o Software de Jogo que reside na máquina do usuário, sem o conhecimento do usuário, e você concede à Hoplon, por meio deste, seu consentimento à implantação e aplicação de tais consertos (patches), atualizações e modificações.

11. DURAÇÃO DO COMPONENTE “ON-LINE” DO JOGO.



O Produto de Software é um jogo "online" que deve ser jogado pela Internet através do Serviço conforme fornecido pela Hoplon. Você entende e concorda que o Serviço é fornecido pela Hoplon a seu critério e pode ser encerrado ou descontinuado pela Hoplon de acordo com os Termos de Uso.

12. GARANTIA LIMITADA.

O serviço é fornecido "no estado", sem garantia de qualquer tipo, incluindo implícita, sem limitação. Todo o risco decorrente do uso ou desempenho do Serviço e Produto de Software (incluindo, sem limitação, o Software de Jogo) permanece com o usuário. No entanto, a Hoplon garante que a mídia que contém o Produto de Software, se aplicável, estará livre de defeitos de material e fabricação por um período de trinta (30) dias a partir da data da compra do produto de software. No caso de tal mídia revelar ser defeituosa durante esse período de trinta (30) dias corridos e, após a apresentação à Hoplon, ou ao revendedor de quem você comprou o produto de software, da prova de sua compra, a Hoplon ou o revendedor, à sua exclusiva opção, irá (a) corrigir o defeito de material e fabricação na mídia que contém o Produto de Software, (b) fornecer a você um produto similar de valor similar, ou (c) reembolsar o dinheiro que você pagou pelo Produto de Software.

13. LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE; INDENIZAÇÃO.

NEM A HOPLON, NEM SUA CONTROLADORA, SUAS SUBSIDIÁRIAS, SUAS AFILIADAS, SEUS PARCEIROS OU TERCEIROS SERÃO RESPONSÁVEIS DE QUALQUER MANEIRA POR QUALQUER PERDA OU DANO DE QUALQUER ESPÉCIE DECORRENTE DO PRODUTO DE SOFTWARE OU DE QUALQUER USO DO SERVIÇO OU PRODUTO DE SOFTWARE, INCLUINDO, SEM LIMITAÇÃO, PERDA DE DADOS, PERDA DE IMAGEM, PARADA DE TRABALHO, FALHA OU MAU FUNCIONAMENTO DE COMPUTADOR, FALHA OU MAU FUNCIONAMENTO DO DISPOSITIVO APLICÁVEL, OU TODOS E QUAISQUER OUTROS DANOS OU PERDAS. ADEMAIS, NEM A HOPLON, NEM SUA CONTROLADORA, SUAS SUBSIDIÁRIAS, SUAS AFILIADAS, SEUS PARCEIROS OU TERCEIROS SERÃO RESPONSÁVEIS DE QUALQUER MANEIRA POR QUALQUER PERDA OU DANO AOS PERSONAGENS DE JOGADORES, PRODUTOS VIRTUAIS (POR EXEMPLO, EQUIPAMENTOS, ARMAS, "SKINS", PACOTES DE ÁUDIO, FLOREIOS ESTÉTICOS, ETC.), OU MOEDAS, CONTAS, ESTATÍSTICAS OU CLASSIFICAÇÕES DO USUÁRIO, PONTUAÇÕES OU INFORMAÇÕES DE PERFIL ARMAZENADAS PELO PRODUTO DE SOFTWARE OU PELO SERVIÇO. A HOPLON NÃO SERÁ RESPONSÁVEL POR QUALQUER INTERRUPTÃO DE SERVIÇO, INCLUINDO, SEM LIMITAÇÃO, DISRUPÇÕES DE PROVEDOR DE INTERNET, FALHAS DE SOFTWARE OU HARDWARE, OU QUALQUER OUTRO EVENTO QUE POSSA RESULTAR EM PERDA DE DADOS OU DISRUPÇÃO DO SERVIÇO. EM NENHUM CASO A HOPLON SERÁ RESPONSÁVEL A VOCÊ POR QUAISQUER DANOS INDIRETOS, INCIDENTAIS, ESPECIAIS, EXEMPLARES, CONSEQUENTES OU PUNITIVOS. EM NENHUM CASO A RESPONSABILIDADE DA HOPLON, OU A RESPONSABILIDADE DE SUA CONTROLADORA, SUAS SUBSIDIÁRIAS, SUAS AFILIADAS, SEUS PARCEIROS OU TERCEIROS, SEJA DECORRENTE DE RESPONSABILIDADE CONTRATUAL, CIVIL, ESTRITA OU DE OUTRA FORMA, EXCEDERÁ NO AGREGADO AS TAXAS TOTAIS PAGAS POR VOCÊ PARA A HOPLON DURANTE O PERÍODO DE SEIS (6) MESES IMEDIATAMENTE ANTES DO MOMENTO NO QUAL TAL RECLAMAÇÃO TENHA SURGIDO. Você aceita, por meio deste, defender,



Indenizar e isentar a Hoplon e sua controladora, suas subsidiárias, suas afiliadas e terceiros de e contra qualquer reclamação, responsabilidade, perda, prejuízo, dano, custo ou despesa (incluindo honorários advocatícios razoáveis) incorridos pela Hoplon em decorrência de ou relacionado ao seu uso do Serviço ou Produto de Software. Alguns estados não permitem a exclusão ou limitação de danos incidentais ou consequentes; portanto, as limitações acima podem não se aplicar a você.

14. REPARAÇÃO EQUITATIVA.

Você concorda que a Hoplon seria irremediavelmente prejudicada se os termos deste Acordo não fossem aplicados especificamente e, portanto, você concorda que a Hoplon terá direito, sem caução ou outra garantia ou prova de danos, a reparações equitativas apropriadas em qualquer tribunal de jurisdição competente no que diz respeito a qualquer violação deste Acordo; quais reparações equitativas devem ser somadas a outras reparações às quais a Hoplon possa ter direito de acordo com a legislação aplicável. No caso de qualquer litígio ser interposto por qualquer das partes em conexão com este Acordo, a parte vencedora em tal litígio terá direito a recuperar da outra parte todos os custos, honorários advocatícios e outras despesas incorridas por tal parte vencedora no litígio.

15. LEI APLICÁVEL, RESOLUÇÕES DE DISPUTAS.

- a. Para agilizar a resolução e controlar o custo de qualquer disputa, controvérsia ou reivindicação relacionada a este Acordo ("Disputa"), você e a Hoplon concordam em primeiro tentar negociar qualquer Disputa (exceto as Disputas expressamente citadas abaixo) de forma informal durante pelo menos trinta (30) dias corridos antes de iniciar qualquer arbitragem ou processo judicial. Tais negociações informais começam por notificação escrita de uma das partes à outra. A Hoplon enviará o aviso dela ao seu endereço de cobrança e enviará uma cópia por e-mail para o endereço de e-mail que você forneceu à Hoplon. Você enviará seu aviso à Hoplon Infotainment S.A. CNPJ: 03.871.292/0001-26 Rod. José Carlos Daux, 600. 88030-000. Florianópolis-SC, Brasil.
- b. Você e a Hoplon concordam que qualquer arbitragem se limitará à Disputa individual entre a Hoplon e você. Na medida máxima permitida por lei, (i) nenhuma arbitragem deve ser unida a outra; (ii) não há direito ou autoridade para que qualquer disputa seja arbitrada em uma ação coletiva ou utilize procedimentos de ação coletiva; e (iii) não há direito ou autoridade para que qualquer disputa seja alegada a ser movida em uma capacidade representativa em nome do público em geral ou de qualquer outra pessoa.
- c. Você e a Hoplon concordam que as seguintes controvérsias não estão sujeitas às disposições acima referidas relativas a negociações informais e arbitragem vinculativa: (i) quaisquer controvérsias que procuram impor ou proteger, ou que tangem à validade de, qualquer dos direitos de propriedade intelectual seus ou da Hoplon; (ii) qualquer Disputa relacionada a, ou decorrente de, alegações de roubo, pirataria, invasão de privacidade ou uso não autorizado; e (iii) qualquer pedido de injunção.
- d. Qualquer arbitragem deve ser iniciada no município de Florianópolis, Estado de Santa Catarina, Brasil. Qualquer Disputa não sujeita a arbitragem (que não seja processo de reclamação em qualquer tribunal de pequenas causas), ou na qual nenhuma eleição por arbitragem tiver sido feita, será decidida por um tribunal de jurisdição competente no município de Florianópolis, Estado de Santa Catarina, Brasil, e você e a Hoplon concordam em submeter-se à jurisdição pessoal desse tribunal.



- e. Salvo disposição em contrário estabelecida aqui, este Acordo será regido e interpretado segundo as Leis do Município de Florianópolis, Estado de Santa Catarina, Brasil, renunciando a qualquer outro, por mais privilegiado que seja.
- f. Você e a Hoplon concordam que, se alguma parte desta **Seção 15** for considerada ilegal ou inexecutável (exceto qualquer porção da **Seção 15(c)**), essa parte deve ser cortada e ao restante da(s) seção(ões) aplicável(is) deve(m) ser dada(s) total força e efeito. Se a **Seção 16(d)** for ilegal ou inaplicável, então nem você nem a Hoplon optarão por arbitrar qualquer Disputa abrangida pela parte da **Seção 16(d)** considerada ilegal ou inexecutável e essa Disputa será decidida por um tribunal de jurisdição competente no Município de Florianópolis, Estado de Santa Catarina, Brasil, e você e a Hoplon concordam em submeter-se à jurisdição pessoal desse tribunal.

16. DIVERSOS.

Este Acordo constitui e contém todo o acordo entre as partes no que se refere à matéria em questão e substitui todos os acordos anteriores orais ou escritos; considerando, no entanto, que este Acordo deve coexistir com, e não substituir, os Termos de Uso. Na medida em que as disposições deste Acordo entrem em conflito com as disposições dos Termos de Uso, as disposições conflitantes nos Termos de Uso devem prevalecer. As disposições das **Seções 4, 6, 8, 10 e 13-16** devem sobreviver à rescisão deste Acordo por qualquer motivo. Sujeito à **Seção 15**, se qualquer disposição deste Acordo for considerada inaplicável, essa disposição será cortada e o restante do Acordo terá total força e efeito.

Eu reconheço, por meio deste que li e compreendo o Acordo de Licença de Usuário Final exposto acima e concordo que ao clicar em "EU ACEITO" (para PC), ou instalar o Produto de Software, estou reconhecendo que concordo a cumprir os termos e condições deste Acordo.